

CONDUITE LUMIERE « INTRUSION »

Après noir salle

- Effet 1 :

Dec 10 à 100%, PAR 1 à 30% et lat. 4 à 30% en 3sec

Les musiciens entrent sur cet effet, le jeu commence, à « la 2eme rencontre » >

- Effet 2 :

Idem 1 + face 2 à 20% et PAR 1 à 50% en 3sec

A « la 3eme rencontre » (au tam) >

- Effet 3 :

PC 3 à 60%, Lat.5 et 6 à 40%, 5K 7 à 70%, PAR 8et9 à 30%, Dec 11 à 80%, 12, 13, 14,16 à full, 17 à 30%.. Transfert cut sur coup de tam

Au retournement sur les tabouret >

- Effet 4 :

PC 2 à 30%, PC 3 à 50%, Lat. 4,5et6 à 40%, 5K 7 à 30%, PAR 8et9 à 70%, Dec 11 à 50%, 12,13,14,15 à full, 16 à 30%, 17à50%.. Transfert 1s sur « coup d'œil »

Avance vers la face >

- Effet 5 :

Par 1 à 50%, PC 2 à 60%, PC 3 à 30%, Lat. 4,5et6 à 40%, 5K 7 à 10%, PAR 8et9 à 50%, Dec 10 à 80%, Dec 11 à 20%, 12,13,14,15 à 70%, 16 à 00%, 17à20%.. Transfert 10s sur déplacement

Fin

- Effet 6 :

Noir transfert cut

Salut

- Effet 7

Copie effet 5

Notes,

Ceci est une base pour donner une idée de l'ambiance,

Il faut naturellement adapter l'implantation et les valeurs au lieu